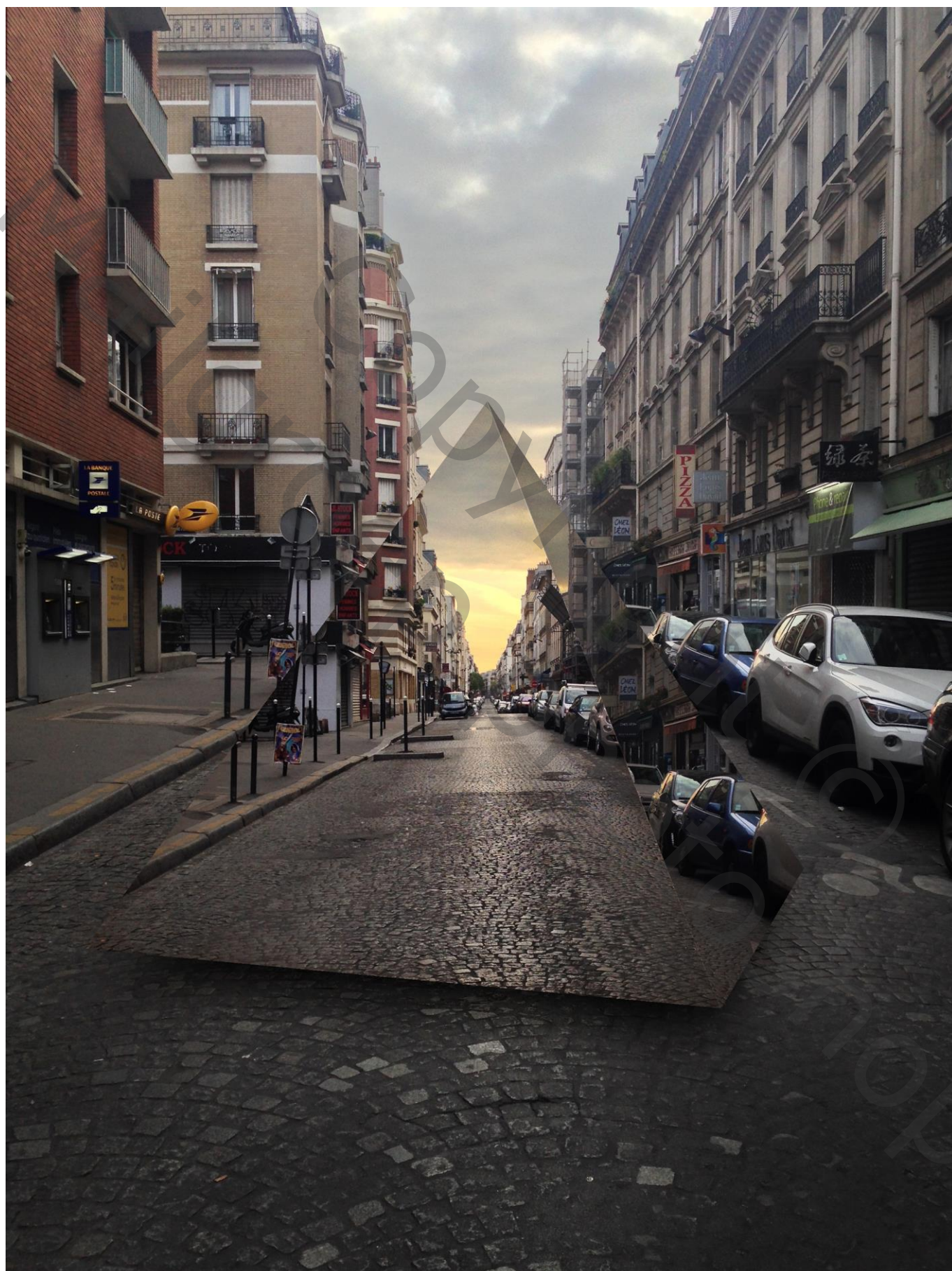
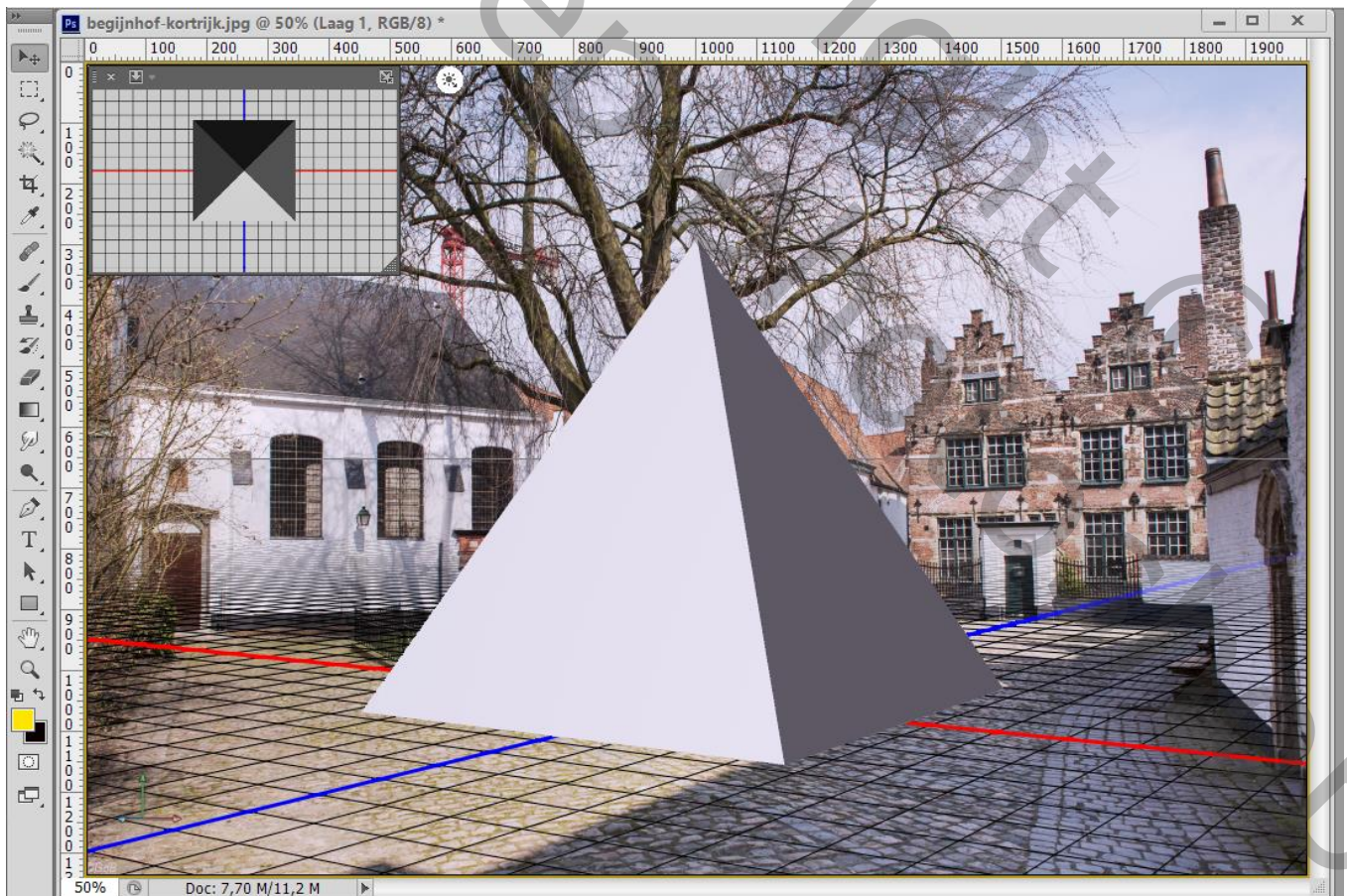
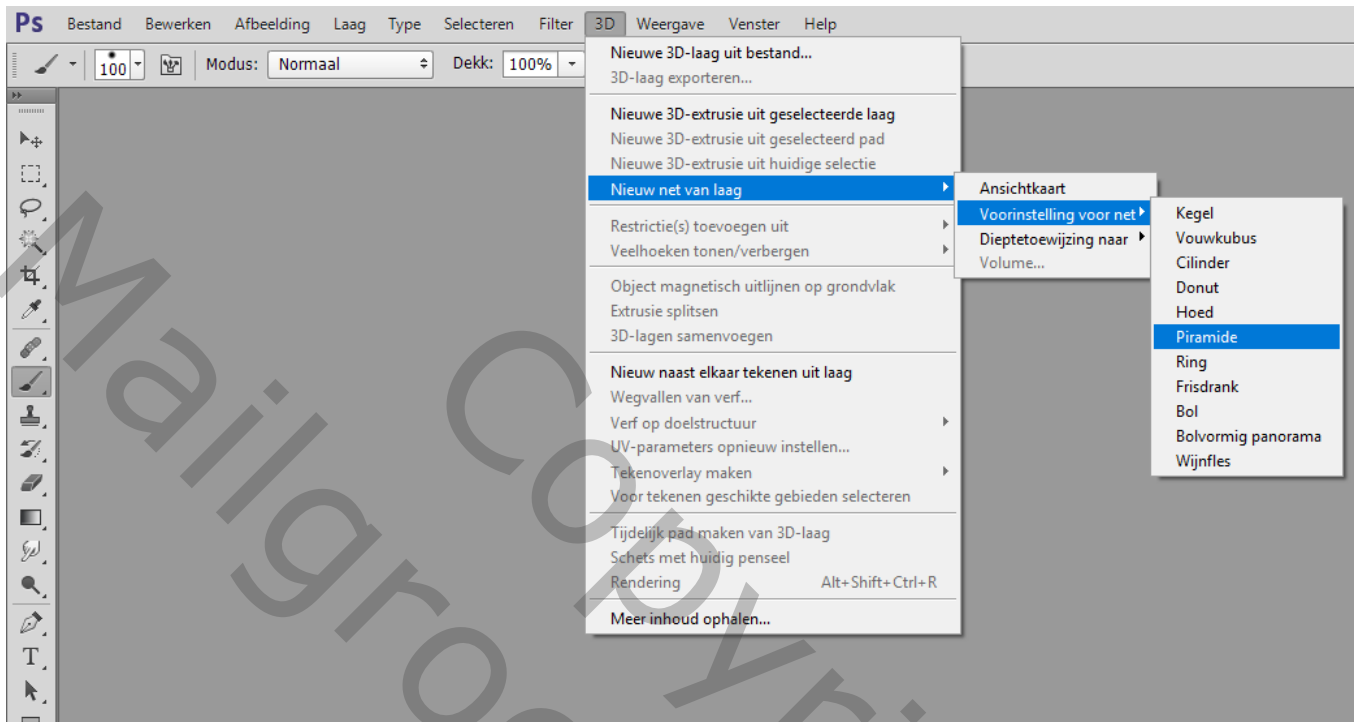


### **3D reflectie - Volgens de video**



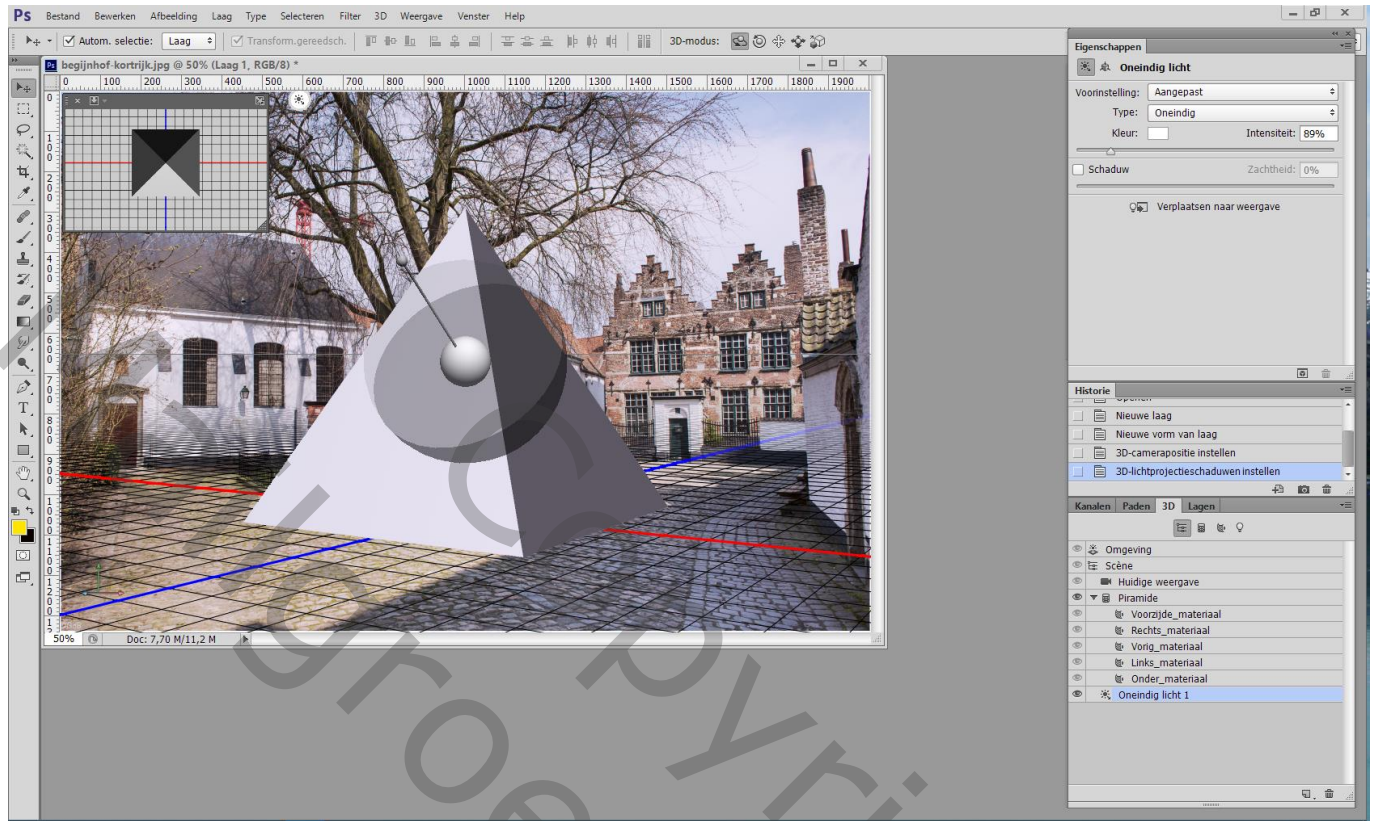


1) Open je afbeelding; voeg een nieuwe laag toe; ga naar het menu 3D :  
De 3D vorm : menu 3D > Nieuw Net van Laag > Voorinstelling voor Net > Piramide.  
In het 3D palet de laag met piramide selecteren en roteren  
Heb je geen 3D, gebruik dan een bijgevoegde vorm

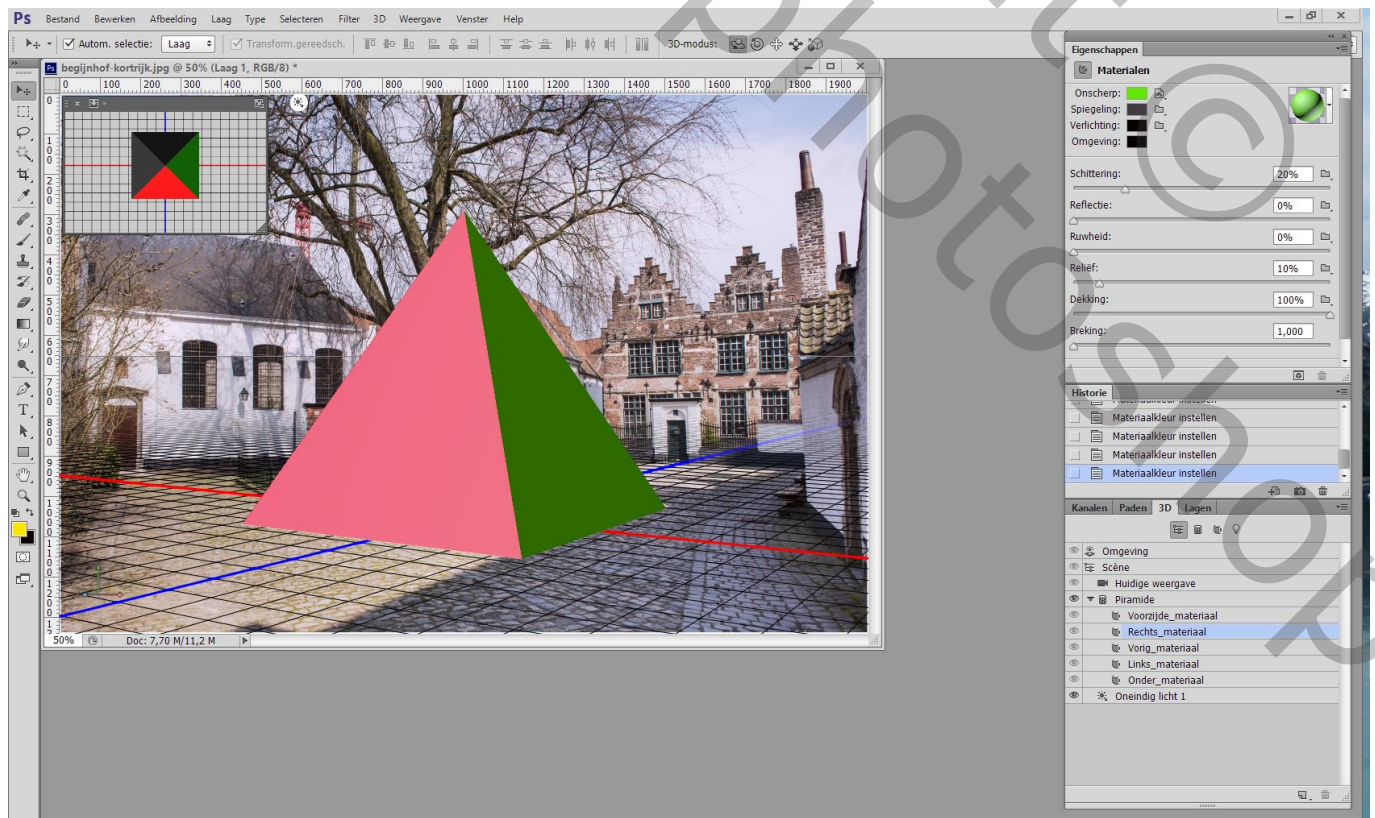




2) Het oneindig licht aanpassen voor schaduwen aan de zijkanten : in het 3D palet klik je op Oneindig licht1 en in het Eigenschappen palet de schaduwen uitvinken. Het licht nog wat aanpassen (roteren)



3) Verschillende kleuren gebruikt voor de vlakken van de piramide. Iedere zijde wordt geselecteerd en op een aparte laag gezet. Nieuwe laag via Knippen.  
Voor wie kan werken met 3D : kleur van Onscherp wijzigen voor het Voorzijde Materiaal en voor het Rechts Materiaal

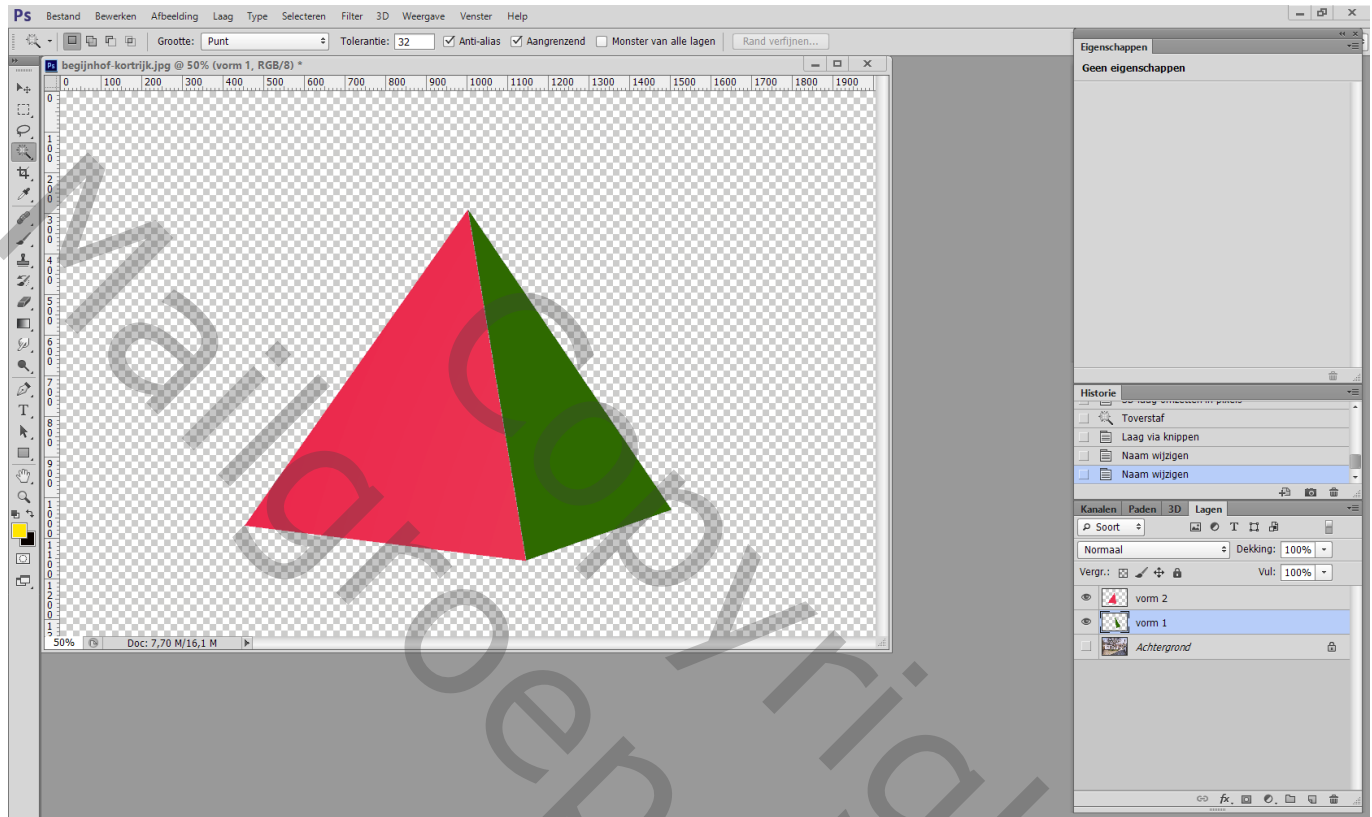


4) Terug naar het lagenpalet; rechtsklikken op de 3D laag → 3D Omzetten in pixels (vanaf hier hetzelfde alsof je met de bijgevoegde vorm zou werken).

Een gekleurd vlak selecteren met toverstaf en op een aparte laag plaatsen: Nieuwe laag via Knippen.

De twee gekleurde vlakken staan op een aparte laag; geef de lagen passende namen

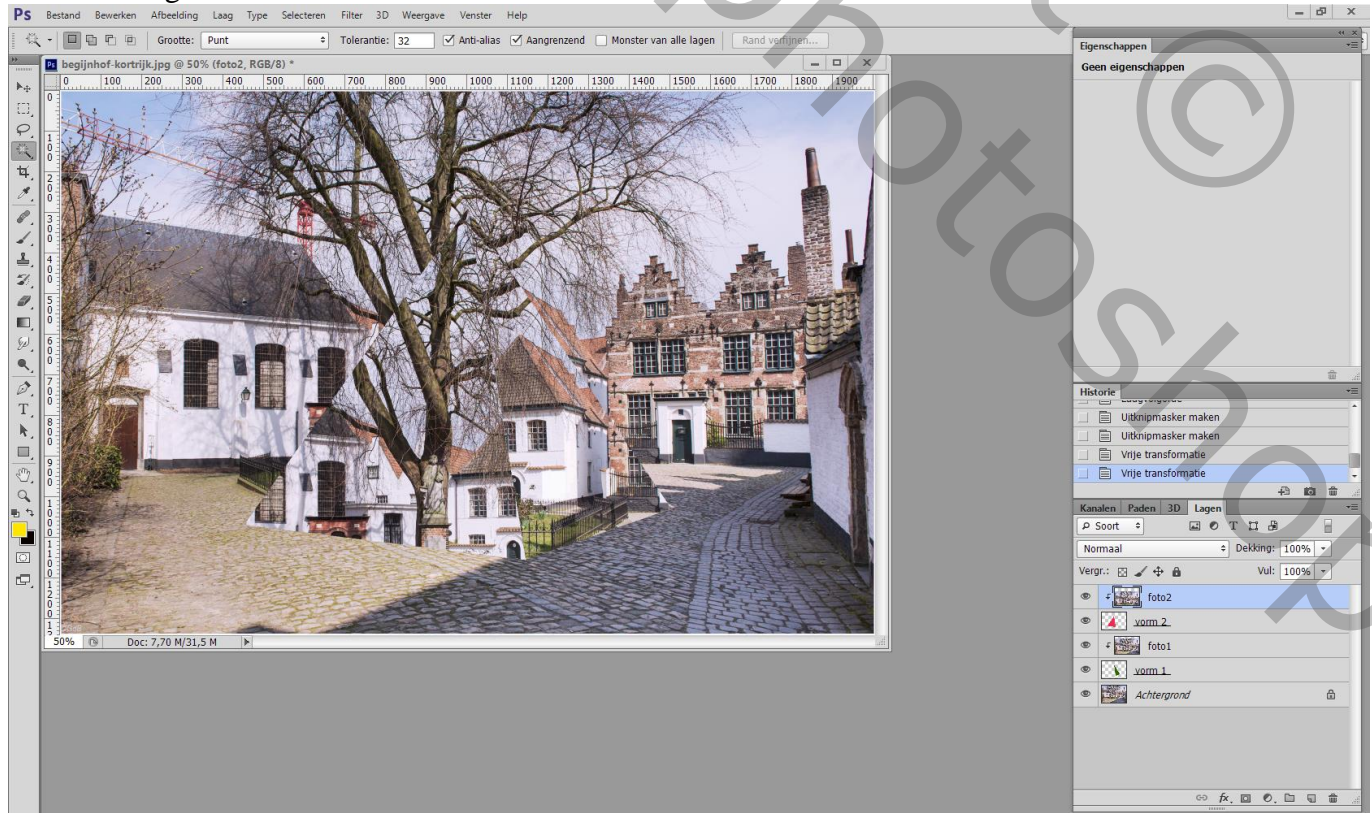
Ik noemde ze “vorm1” en “vorm2”



5) De achtergrond laag met afbeelding twee keren dupliceren; boven elk van die vlakken slepen;

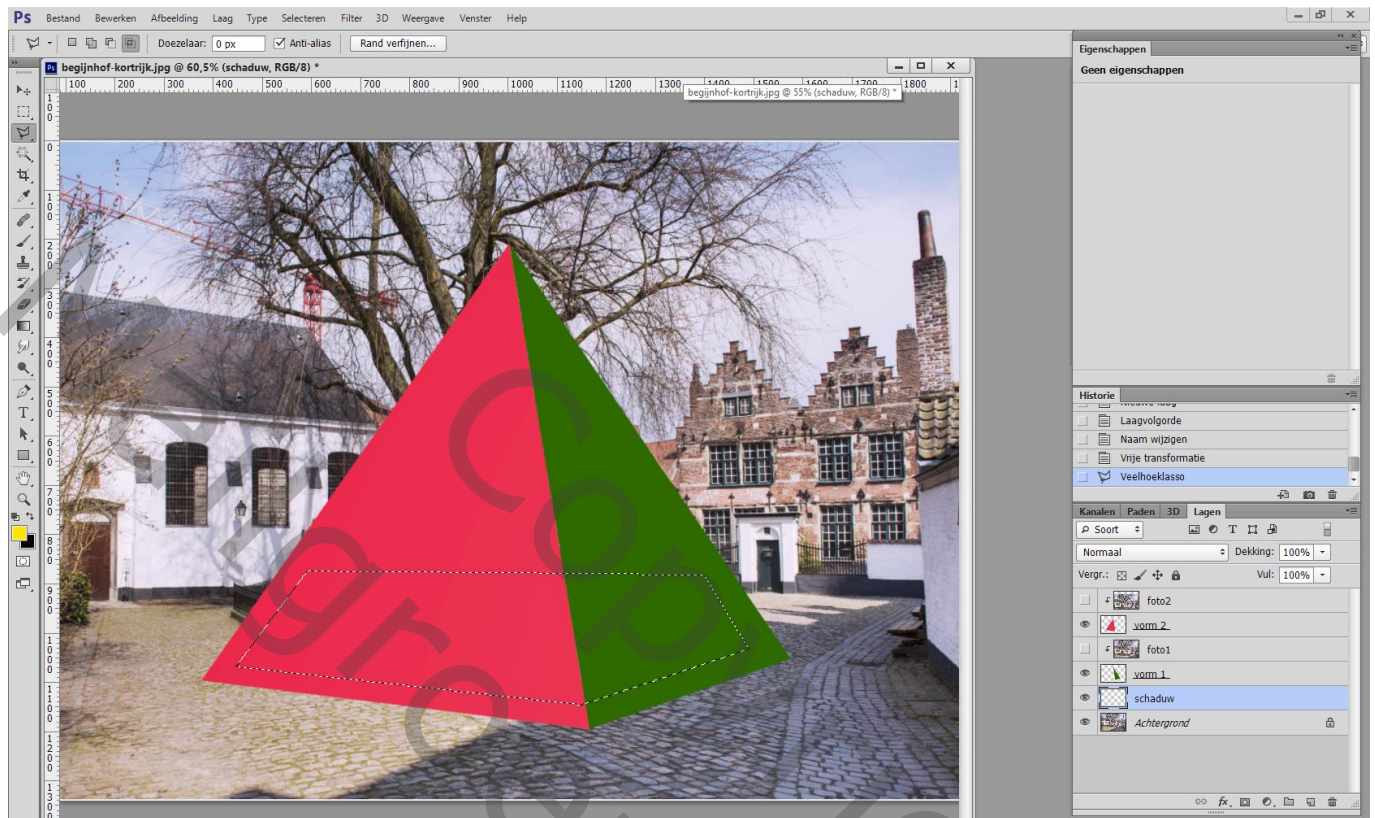
Uitknipmasker lagen maken; de beide kopie lagen met afbeelding wat verplaatsen

Noem die lagen “foto1” en “foto2”

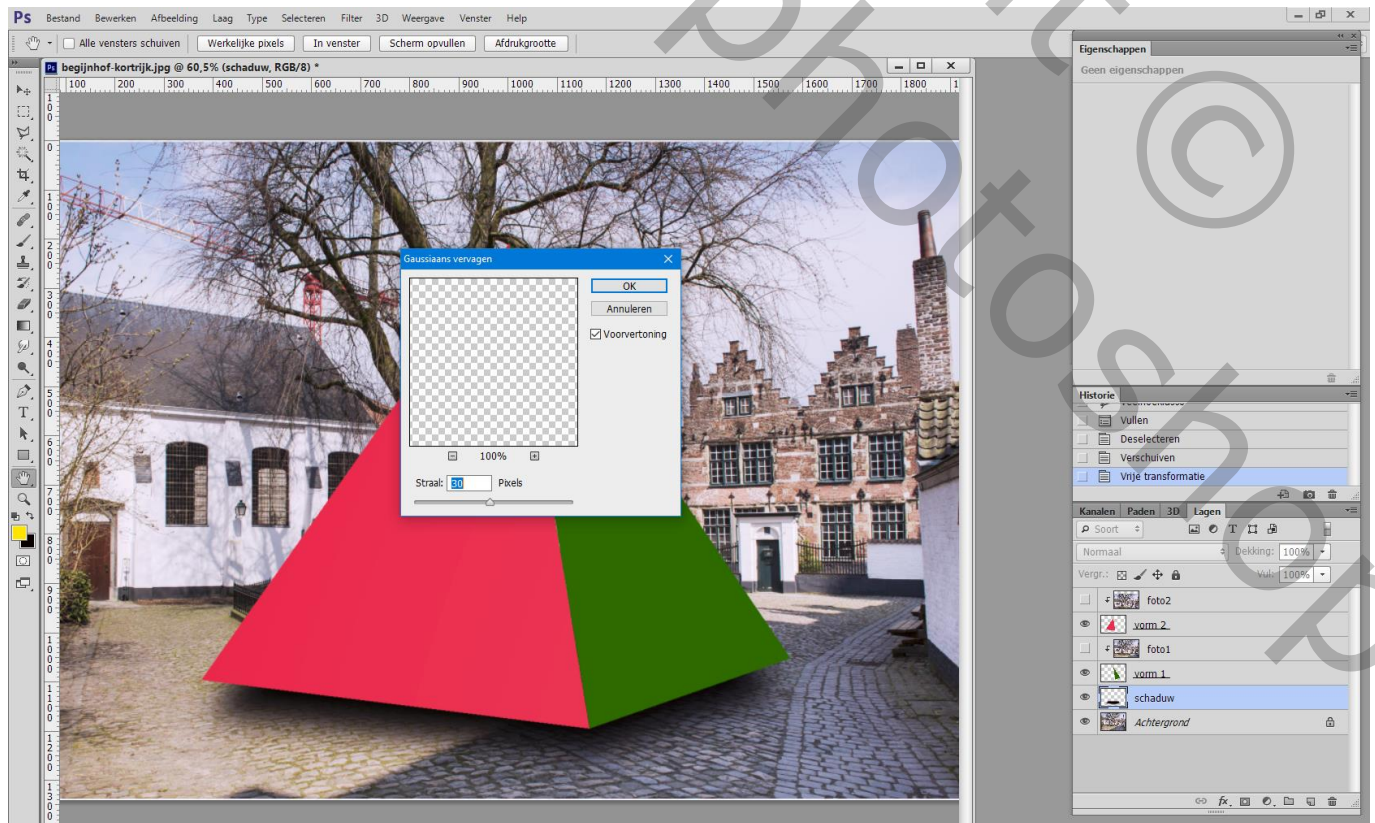




6) Onder die gekleurde vlakken de schaduw tekenen.  
 Nieuwe laag toevoegen boven de achtergrond laag; de Uitknipmasker lagen even onzichtbaar maken met Veelhoeklasso een vorm tekenen, volg de zijden; vullen met zwarte kleur

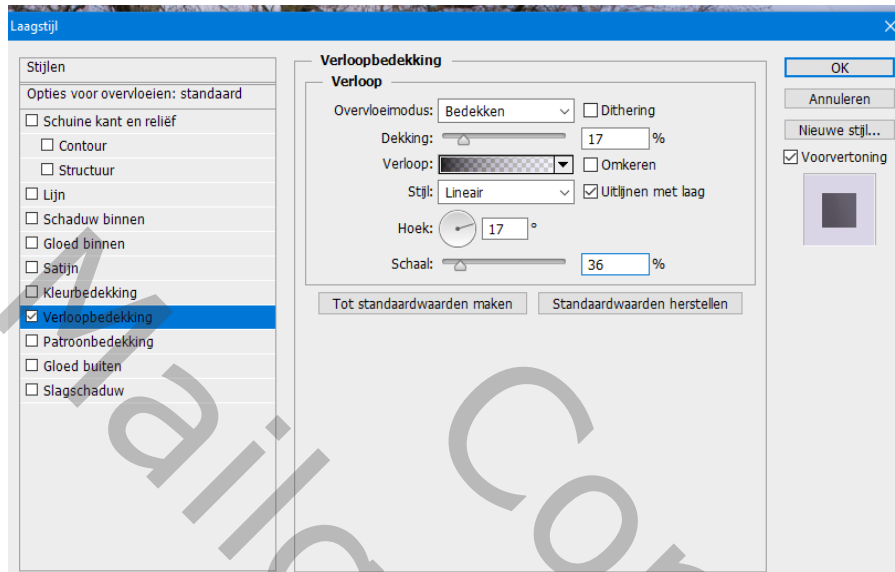


7) De schaduw laag wat naar onderen verplaatsen  
 Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen : 30 px (waarde zelf aanpassen)

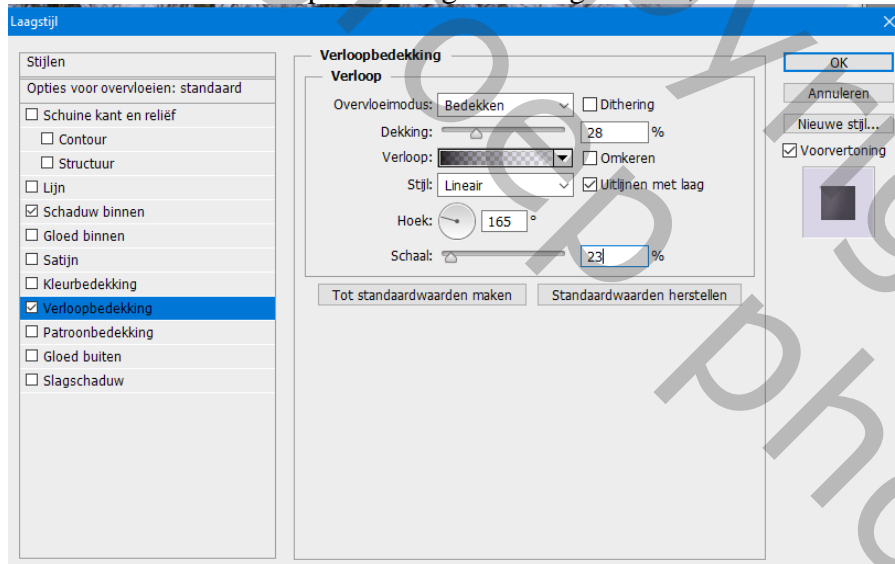


8) Aan de lagen met vormen geef je volgende laagstijlen:

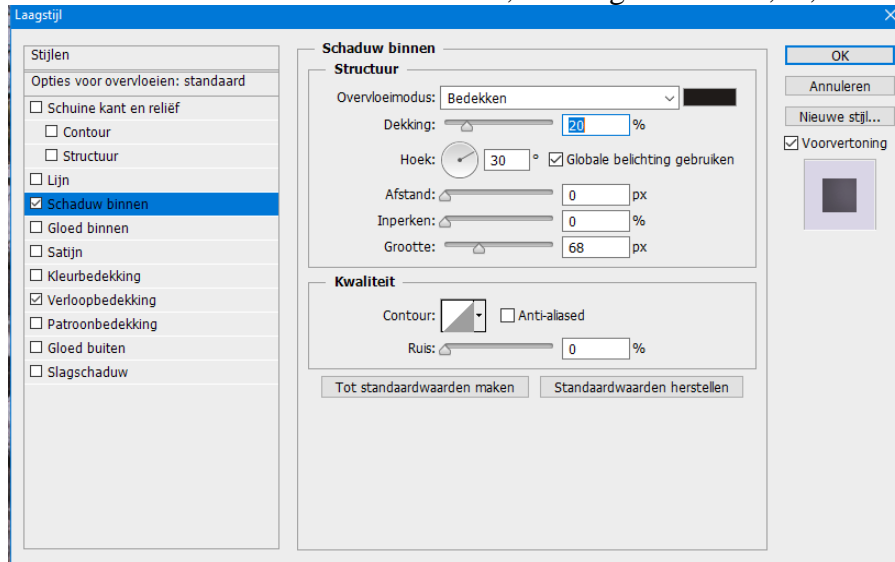
Voor “vorm2” : Verloopbedekking : Bedekken; 17% dekking; zwart transparant; Lineair; 17° ;  
schaal = 36%



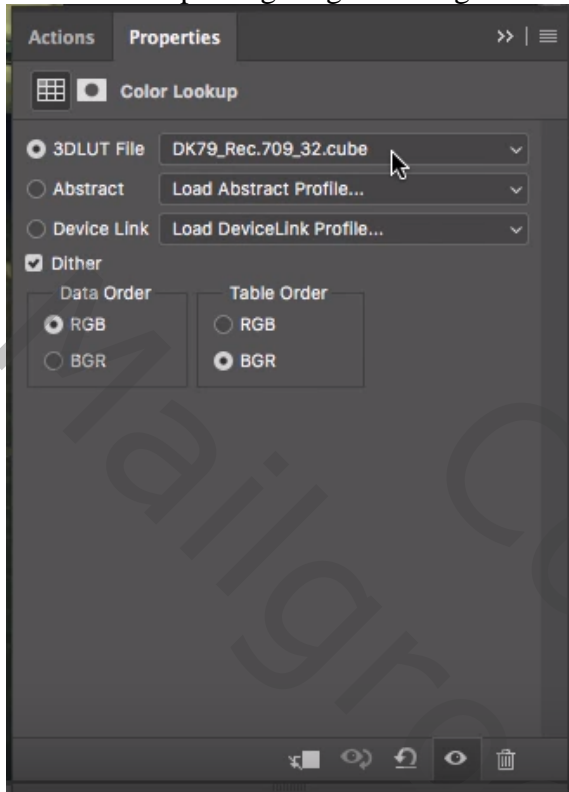
Voor “vorm1” : Verloopbedekking : dekking = 28% ; hoek = -165° en schaal = 23%



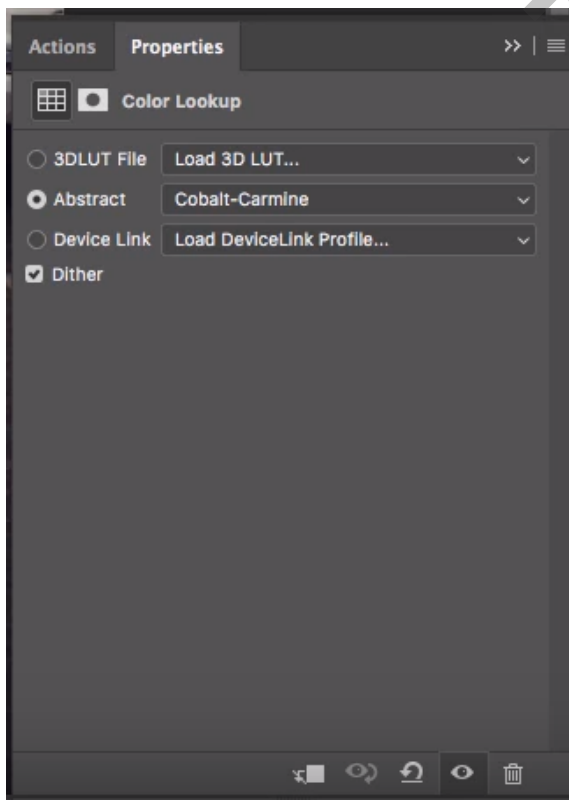
Geef ook Schaduw Binnen : Bedekken; dekking = 20% ; 0 ; 0 ; 68



9) Als bovenste laag een Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken' : DK79 Rec 708 32 cube  
Deze voorstelling is bijgevoegd; kan je laden! (driehoekje aanklikken naast 3D Opzoektabelbestand)  
Voor die Aanpassingslaag : dekking = 30% ; geen Uitknipmasker



Nog een Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken' : naast Abstract laad je Cobalt Carmine  
Ook hier de dekking van de Aanpassingslaag op ongeveer 30 % zetten



Heb je geen Kleur Opzoeken, probeer wat Aanpassingslagen toe te voegen



10) Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E  
Nog wat kleuraanpassingen doen in Camera Raw (kan ook met Aanpassingslagen!!! Helderheid/Contrast;  
Kleurbalans...) ...

Hieronder mijn oplossing en het lagenpalet

